WWZ, chúng ta sẽ mô phỏng một thành phố bị zombie trên mặt phẳng hai chiều, mỗi đối tượng có các thông tin: ID, type (1 – 3), toạ độ x, toạ độ y.

- Quân lính: có thêm thông tin là cấp, tương đương số lượng zombie có thể tiêu dượt / lượt, nếu số lượng zombie > cấp, quân lính sẽ thất bại và biến thành zombie mới.

- Dân thường: có thêm thông tin tốc độ di chuyển và trực giác, dân thường tự động chạy khỏi zombie gần nhất

- Zombie: có thêm thông tin tốc độ di chuyển, tự động di chuyển vào dân thường / quân lính gần nhất.